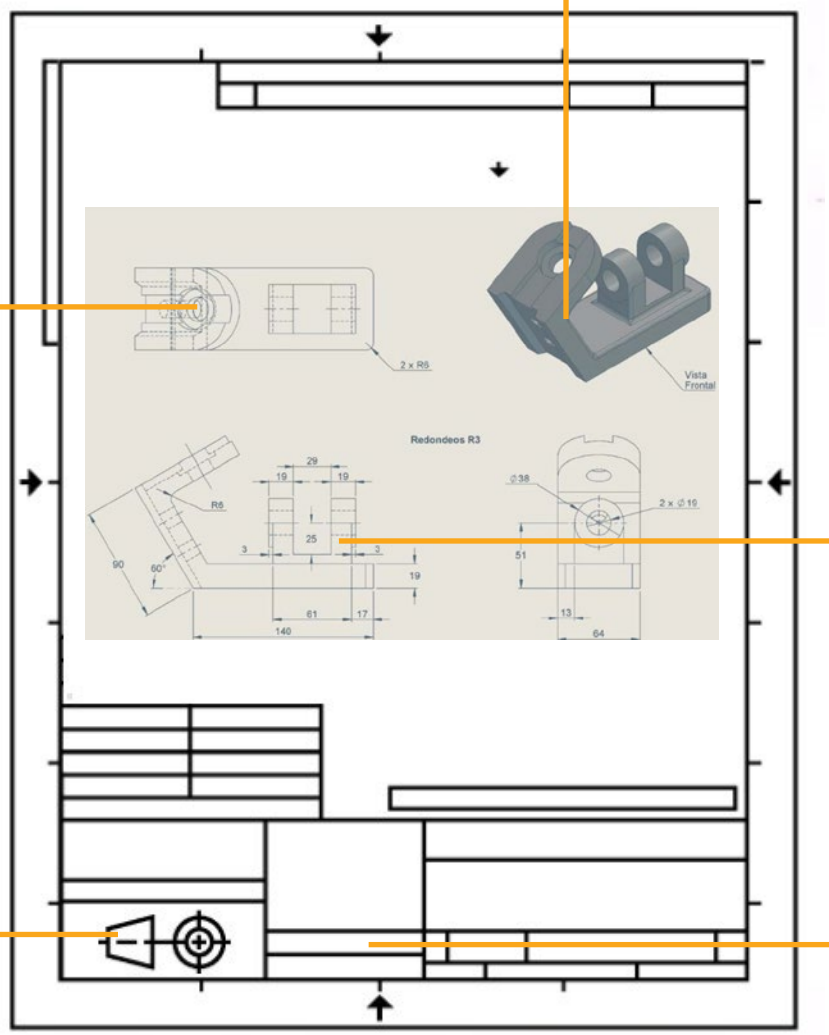
Sinteticemos sobre la Representación de cuerpos y vistas normalizadas (NCh1193)

En la representación de vistas normalizadas de un cuerpo, son necesarias como mínimo dos vistas, aunque lo usual es tres vistas.

En el dibujo isométrico o 3D es importante indicar la vista frontal a considerar.



Deben incluirse todas las líneas ocultas y centrales.

El sistema de proyección utilizado comúnmente en Chile para la mayoría de las representaciones técnicas es el ISO E también conocido como primer diedro.

Es indispensable indicar en el rótulo el sistema de proyección utilizado, mediante la simbología.

© IACC S.A. 2023
Patricio Lillo Muñoz
1 página